

## FIREFIGHTER COMBAT CHALLENGE



Mitte der 1970er entwickelte man in den USA einen physischen Leistungstest für die Feuerwehr. Einerseits wollte man herangehenden Feuerwehrleuten einen Eindruck auf die Strapazen eines Einsatzes geben und die Folgen auf den eigenen Körper verdeutlichen. Andererseits sollte in ungefährlicherer Weise als einem realen Brandeinsatz Routine in die wichtigsten Tätigkeiten gebracht werden. Nach umfangreichen Recherchen wurden 1976 die fünf wichtigsten Aufgaben im Brandeinsatz in einem Test zusammengefasst. Es dauerte nicht lange, bis es den Testteilnehmern nicht reichte, einfach nur zu bestehen, sondern dies auch möglichst schnell zu tun! Es entwickelte sich daraus ein Sport der mit dem ersten Wettkampf 1991 die Jagd nach der ewigen Bestzeit eröffnete.



### Ablauf:

Jeweils zwei Teilnehmer starten zeitgleich den Parcours. Auf der blauen Bahn (links) geht es im Uhrzeigersinn bzw. auf der roten Bahn (rechts) gegen den Uhrzeigersinn auf einen 12m hohen Turm. Dies entspricht einem dreistöckigen Gebäude. Dabei muss ein 19kg schweres Schlauchpaket geschultert nach oben getragen und anschließend in einer Ablagebox platziert werden. Danach wird ein weiteres 19kg schweres Schlauchpaket an einem Seil den Turm hochgezogen und ebenfalls in die Ablagebox gelegt. Keines der Pakete darf dabei soweit aus der Box ragen, dass etwas anderes wie zB der Turm selbst berührt wird. Als nächstes wird der Turm hinunter gelaufen. Dabei muss jede Stufe genommen und das Gelände mit beiden Händen berührt werden. Unten angekommen läuft man zur „Keiser Force Machine“. Mit einem 4kg schweren Hammer wird ein Gewicht von 72,5kg insgesamt 1,5m rückwärts nach hinten geschlagen. Ist dies erledigt, durchläuft man einen 42,5m langen Slalomkurs mit insgesamt sechs Wendungen. An dessen Ziel angekommen, wird ein bereits gefüllter C-Schlauch (ca. 80kg schwer) aufgenommen und 23m ausgezogen. Nachdem ein Ziel umgespritzt wurde, muss „Rescue Randy“, eine 79,4kg schwere Puppe, 30m rückwärts mittels Rautegriff durchs Ziel gezogen werden

